

메멧



★ 핵심 주제

- 추억
- 우정
- 상처
- 치유

★ 활용 학년 및 성취 기준

1-2학년		
성취 기준	[2국01-02] 일이 일어난 순서를 고려하며 듣고 말한다.	
	[2국02-03] 글을 읽고 주요 내용을 확인한다.	
	[2바08-01] 상대방을 배려하며 서로 돕고 나누는 생활을 한다.	
	3-4학년	
	[4국02-03] 글에서 낱말의 의미나 생략된 내용을 짐작한다.	
	[4국05-03] 이야기의 흐름을 파악하여 이어질 내용을 상상하고 표현한다.	
	[4국02-03] 글에서 낱말의 의미나 생략된 내용을 짐작한다.	
	[4도02-02] 친구의 소중함을 알고 친구와 사이좋게 지내며, 서로의 입장을 이해하고 인정한다.	
	[4미02-01] 미술의 다양한 표현 주제에 관심을 가질 수 있다.	
	5-6학년	
	[4국05-03] 이야기의 흐름을 파악하여 이어질 내용을 상상하고 표현한다.	
	[6국05-05] 작품에 대한 이해와 감상을 바탕으로 하여 다른 사람과 적극적으로 소통한다.	
[6도01-01] 감정과 욕구를 조절하지 못해 나타날 수 있는 결과를 도덕적으로 상상해 보고, 올바르게 자신의 감정을 조절하고 표현할 수 있는 방법을 습관화한다.		
[4미02-01] 미술의 다양한 표현 주제에 관심을 가질 수 있다.		

★ 그림책 읽기 활동

🌱 읽기 전	🍃 읽기 중	🍎 읽기 후
활동 주제		
<ul style="list-style-type: none"> • 이야기 상상하기 	<ul style="list-style-type: none"> • 캠핑카 꾸미기 • 숨은그림찾기 • 우리들의 추억 1 • 우리들의 추억 2 • 반려동물과의 추억 • 비밀 친구 놀이 • 장면 바꾸기 	<ul style="list-style-type: none"> • 인물에게 편지쓰기 • 또 다른 추억

읽기 전 활동

이야기 상상하기

학년 반 번	
이름	

★ 표지를 살펴보고 이야기 내용을 상상해 봅시다.

♥ '메멧'은 누구의 이름일까요? 왜 그렇게 생각하나요?



♥ 아이는 무엇을 하고 있나요?

♥ 아이는 어떤 생각을 하고 있을까요?

이곳은 어디일지 생각하여 앞으로 펼쳐질 이야기를 상상해 보세요.

엽기 전 활동

캠핑카 꾸미기

학년 반 번	
이름	

★ 나만의 캠핑카를 꾸며 봅시다.

💡 캠핑카 꾸미기 방법 💡

- ▶ 캠핑카에 대해 떠오르는 낱말을 써 보며 생각그물을 펼칩니다.
- ▶ 색연필, 사인펜을 사용하여 캠핑카의 안과 밖을 꾸며 봅시다.
- ▶ <붙임자료>를 오리고 접어 캠핑카를 완성합니다.



예

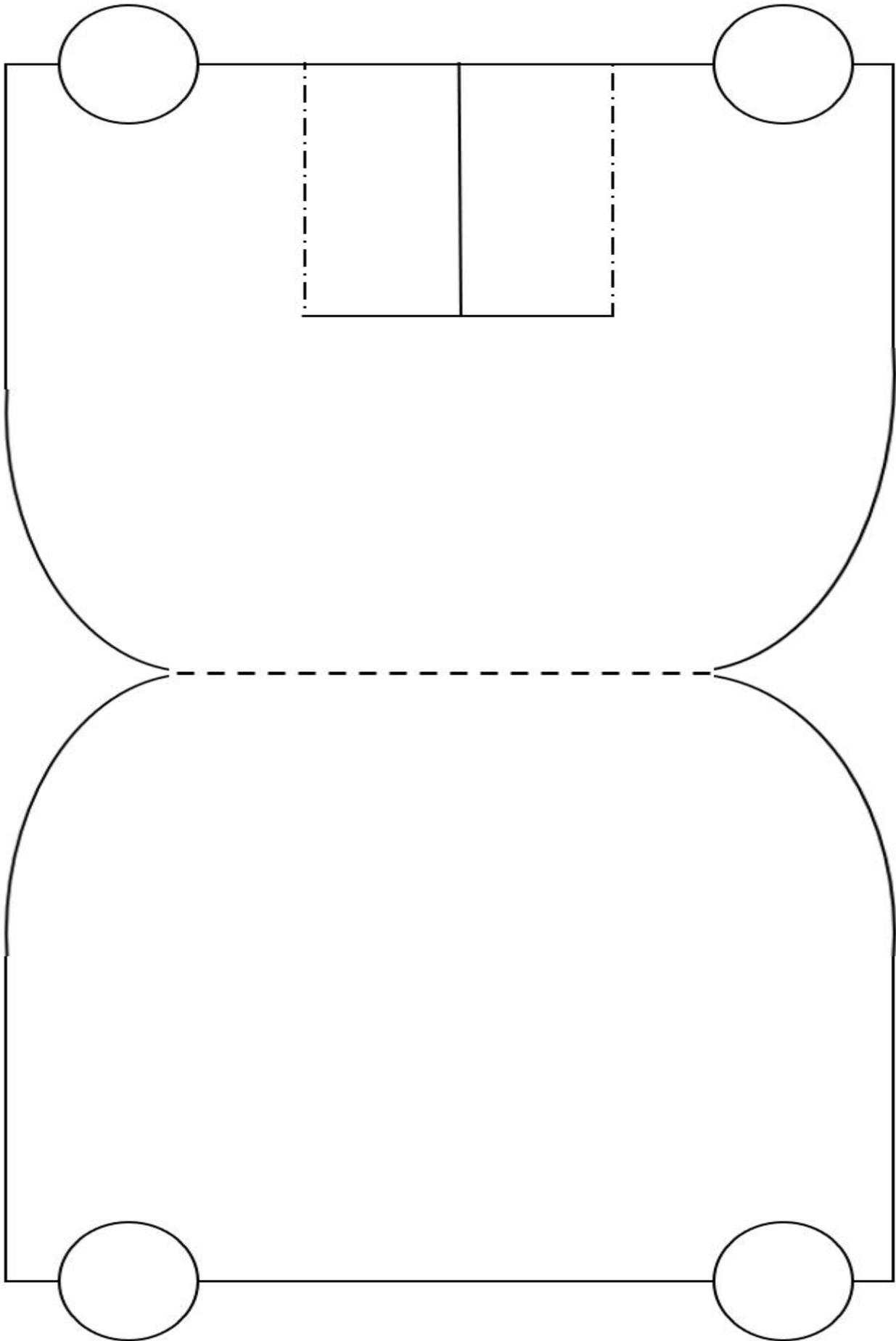


🌈 생각그물 만들기 🌈



<붙임자료>

💡 <붙임자료>의 실선은 자르고 점선은 접어 주세요.



읽기 중 활동

숨은그림찾기

학년 반 번

이름

★ 캠핑장의 모습을 살펴보고 숨은 그림을 찾아봅시다.

<숨은 그림> 연필, 자, 우산, 뱀, 우산, 국자, 빗자루, 당근, 토끼

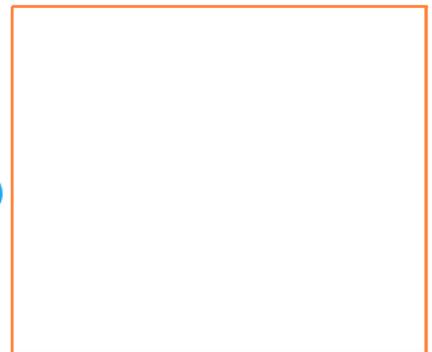
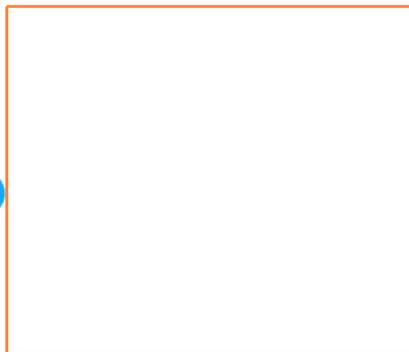
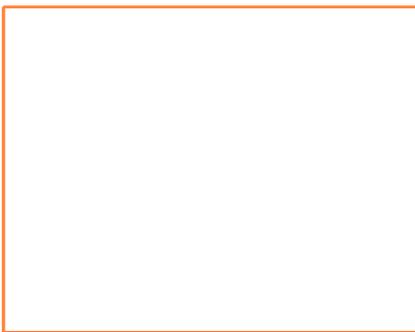


읽기 중 활동

우리들의 추억 1

학년 반 번	
이름	

★ 순서에 맞게 그림을 오려 붙이고, 친구들에게 이야기를 요약하여 말해 봅시다.



<붙임자료>



읽기 중 활동

우리들의 추억 2

학년 반 번

이름

★ 장면 속 인물의 마음을 상상하여 쓰고, 친구들과 의견을 나눠 봅시다.

💡 내 경험을 떠올리며 의견을 나누면 좋아요.

<장면1>



<장면 2>



읽기 중 활동

반려동물과의 추억

학년 반 번

이름

★ 나만의 반려동물을 상상하여 반려동물과 하고 싶은 일을 만화로 그려 봅시다.



<반려동물과의 추억>

읽기 중 활동

비밀 친구 놀이

학년 반 번	
이름	

★ 친구들과 함께 비밀 친구 놀이를 해 봅시다.

💡 비밀 친구 놀이 방법 💡

- ▶ 비밀 친구에게 해 주고 싶은 일을 생각하여 적습니다.
- ▶ 친구들의 이름을 적은 쪽지를 바구니에 모으고, 하나씩 뽑습니다.
- ▶ 쪽지에 적힌 친구는 나의 비밀 친구가 됩니다.
- ▶ 시간을 정하여 비밀 친구 놀이를 하고 소감을 나눕니다.



비밀 친구에게 해 주고 싶은 일

1. 편지 쓰기
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



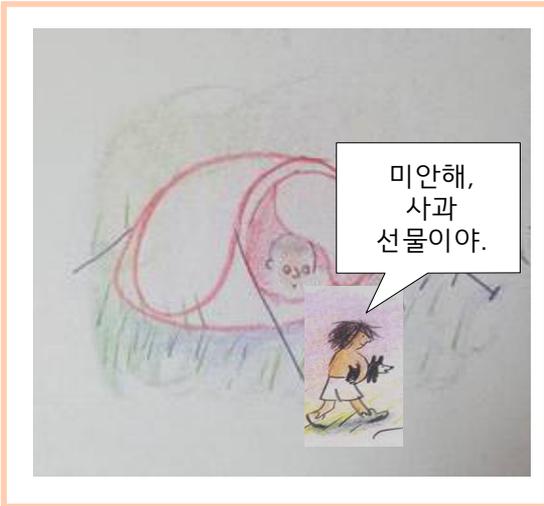
읽기 중 활동

장면 바꾸기

학년 반 번	
이름	

★ 이야기의 장면을 골라 바꾸고, 뒷이야기가 어떻게 달라질지 상상하여 써 봅시다.

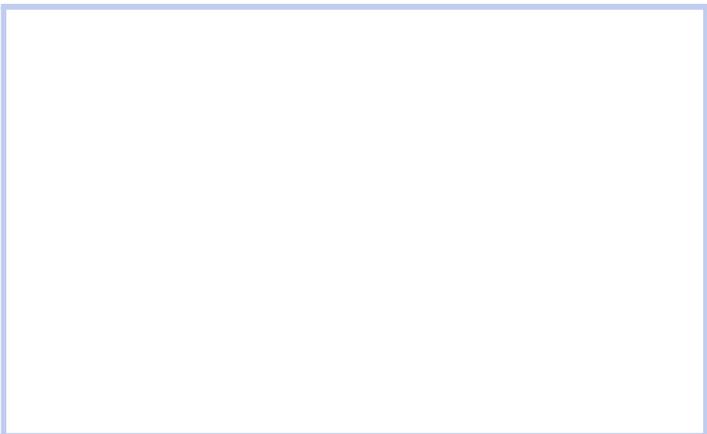
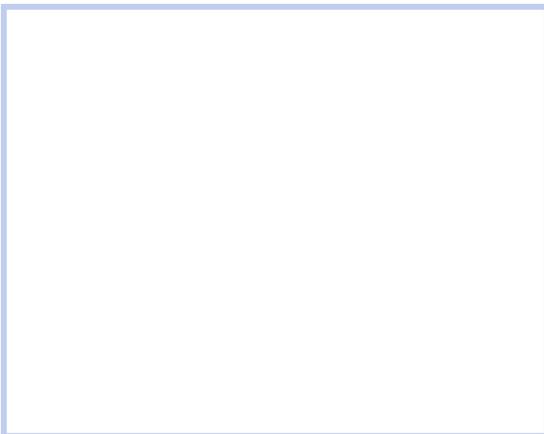
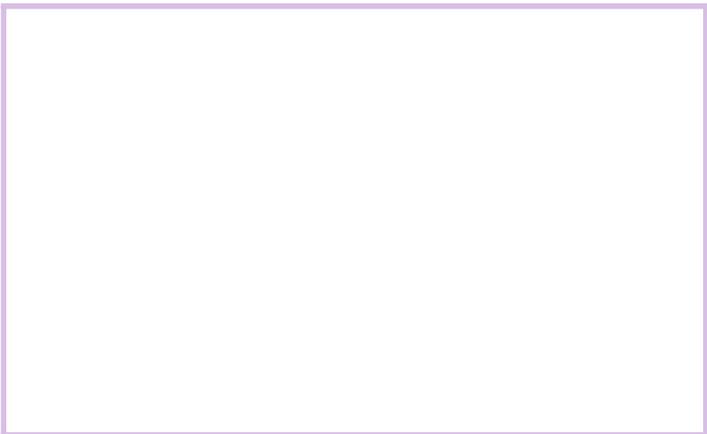
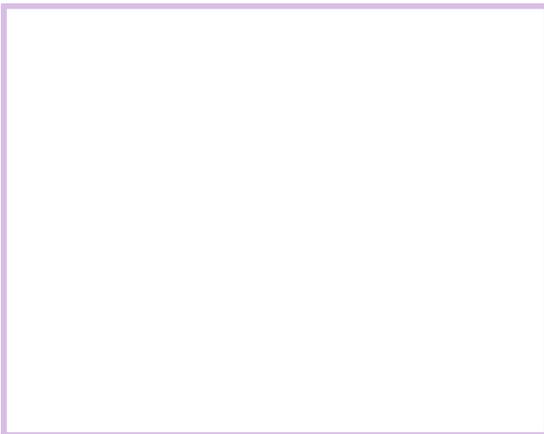
예



루시는 로망의 사과와 선물을 받고, 오해를 풀었어요. 그리고 둘이 함께 죽은 강아지를 같이 땅에 묻어 주고 즐겁게 놀았어요.

루시가 떠날 때가 되어 말하자 로망은 앞으로도 연락하고 지내자고 약속하고 이메일 주소를 주고받았어요.

루시가 떠나는 날, 인사하는 로망의 얼굴에는 웃음이 가득했답니다.



🍎 읽기 후 활동

인물에게 편지쓰기

학년 반 번

이름

★ 등장인물 중 한 명을 골라 편지를 써 봅시다.



루시



로망

_____ 에게

_____ 에게

🍎 읽기 후 활동	또 다른 추억	학년 반 번	
		이름	

★ 캠핑장의 또 다른 이야기를 상상하여 만화로 그려 봅시다.



루시나 로망뿐 아니라 새로운 인물의 이야기를 상상해서 그려도 좋아요.

<정답>

	숨은그림찾기	학년...반...번
		이름

★ 캠핑장의 모습을 살펴보고 숨은 그림을 찾아봅시다.

<숨은 그림> 연필, 자, 우산, 뱀, 우산, 국자, 빗자루, 당근, 토끼



	우리들의 추억 1	학년...반...번
		이름

★ 순서에 맞게 그림을 오려 붙이며 친구들에게 이야기를 요약하여 말해봅시다.

