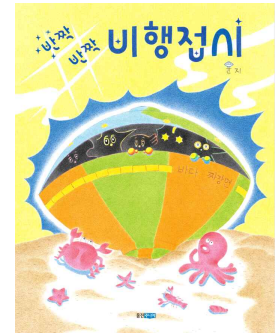


반짝반짝 비행접시



★ 핵심 주제

- 친구
- 우주
- 상상

★ 활용 학년 및 성취 기준

3-4학년	
성취 기준	[4국02-03] 글에서 낱말의 의미나 생략된 내용을 짐작한다.
	[4국03-04] 읽는 이를 고려하며 자신의 마음을 표현하는 글을 쓴다.
	[4도02-02] 친구의 소중함을 알고 친구와 사이좋게 지내며, 서로의 입장을 이해하고 인정한다.
	[4국05-05] 재미나 감동을 느끼며 작품을 즐겨 감상하는 태도를 지닌다.
	[4미02-01] 미술의 다양한 표현 주제에 관심을 가질 수 있다.
	[4과16-01] 지구와 관련된 자료를 조사하여 모양과 표면의 모습을 설명할 수 있다.
5-6학년	
성취 기준	[6국01-04] 자료를 정리하여 말할 내용을 체계적으로 구성한다.
	[6국02-05] 매체에 따른 다양한 읽기 방법을 이해하고 적절하게 적용하며 읽는다.
	[6도04-01] 긍정적 태도의 의미와 중요성을 알고, 어려움을 극복하기 위한 긍정적 삶의 태도를 습관화한다.
	[6과02-01] 태양이 지구의 에너지원임을 이해하고 태양계를 구성하는 태양과 행성을 조사할 수 있다.

★ 그림책 읽기 활동

🌱 읽기 전	🌿 읽기 중	🍎 읽기 후
활동 주제		
<ul style="list-style-type: none"> • 표지 둘러보기 	<ul style="list-style-type: none"> • 고양이에게 일어난 일 • 어디에서 온 친구일까요? • 지구 소개하기 • 새로운 만남 • 나의 소원 • 나만의 비행접시 만들기 • 양보의 미덕 • 우주여행 상품 	<ul style="list-style-type: none"> • 그리운 친구에게

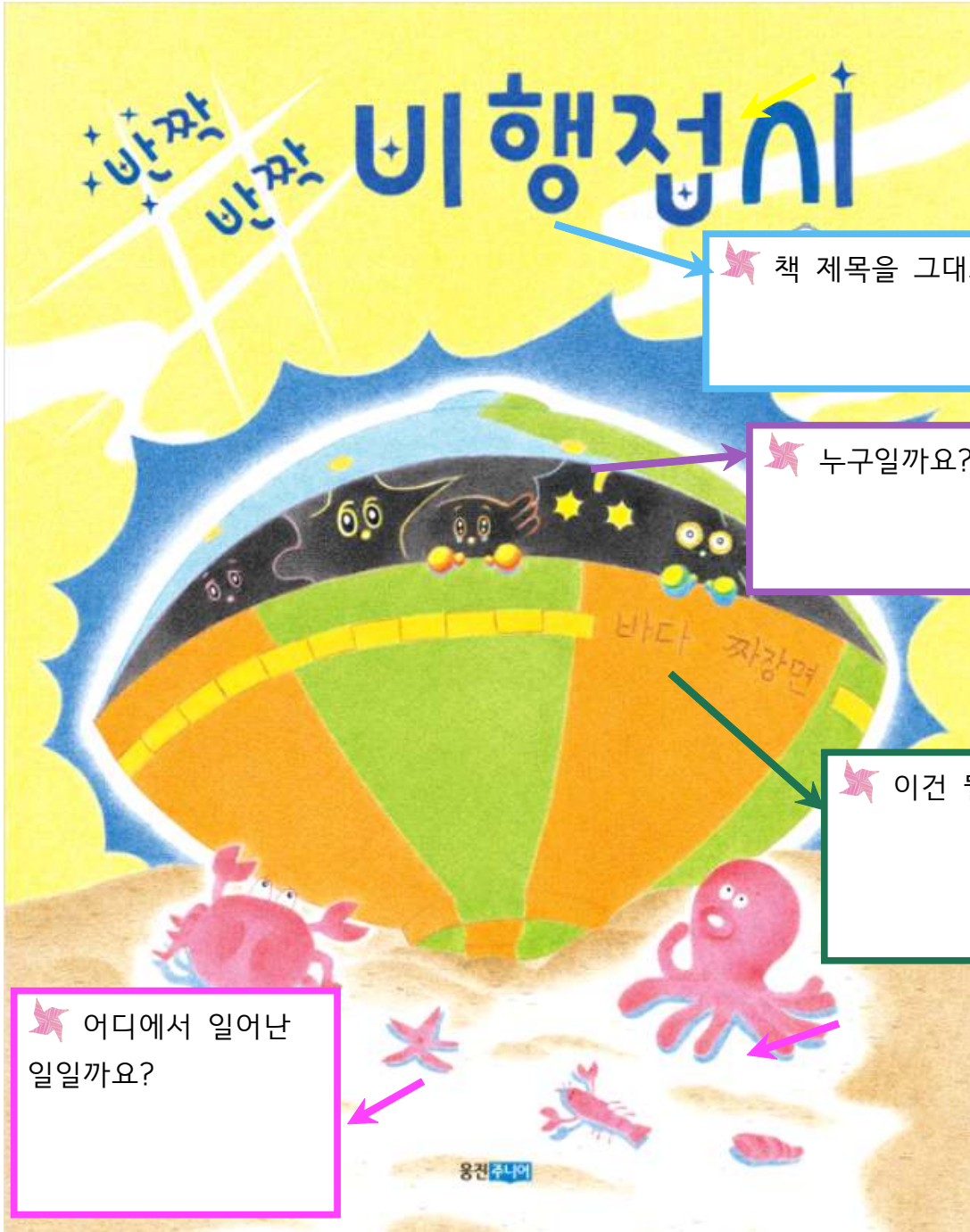
읽기 전 활동

표지 둘러보기

학년 반 번

이름

★ 표지를 살펴보고 이야기 내용을 상상해 봅시다.



책 제목을 그대로 써 보세요.

누구일까요?

이건 뭘까요?

어디에서 일어난 일일까요?

표지를 보고 예상할 수 있는 일을 써 보세요.

읽기 중 활동

고양이에게 일어난 일

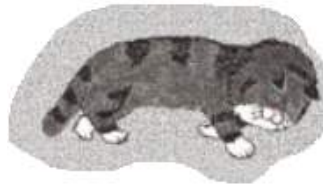
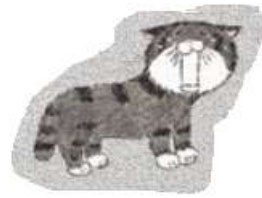
학년 반 번

이름

★ <붙임 자료>의 그림을 이용하여 고양이에게 일어난 일을 짐작하여 그림책을 만들어 봅시다.

제목: ()학년 ()반 이름:			

<붙임 자료>



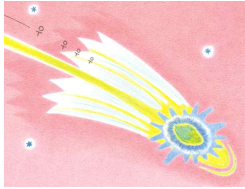
🌿 읽기 중 활동

어디서 온 친구일까요?

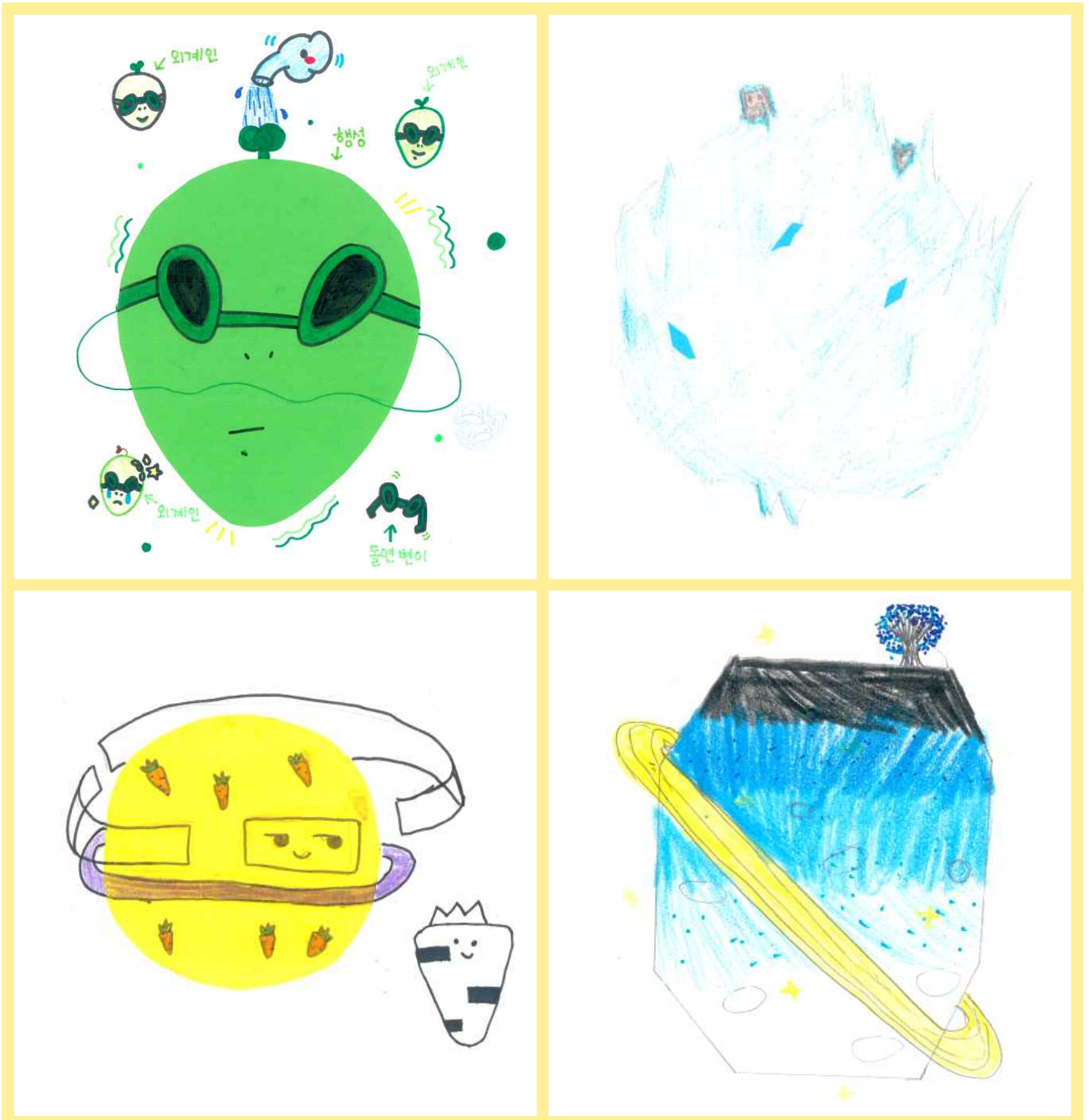
학년 반 번

이름

★ 우주에서 온 친구들의 행성을 상상해서 그려 봅시다. ◆준비물: A4 도화지, 색칠 도구. 색종이 등



<예시 작품>





읽기 중 활동

지구 소개하기

학년 반 번

이름

★ 우주에서 온 친구들에게 지구를 소개해 봅시다.



검색활동

■ 지구는 태양에서 몇 번째 행성일까요?

◆ 태양계의 행성 중에서 태양과 거리가 가까운 행성부터 나열해 보세요.

수성 -

◆ 지구는 태양계에서 몇 번째 있는 별인지 쓰세요. ()

■ 지구의 크기는 어떠할까요?

◆ 태양계의 행성 중에서 상대적으로 가장 큰 행성부터 나열해 보세요.

목성-

◆ 지구는 태양계에서 몇 번째로 큰 별인지 쓰세요. ()

■ 지구와 다른 행성과의 차이점을 써 보세요.

Empty rounded rectangular box for writing differences between Earth and other planets.

■ 우주에서 온 친구들에게 지구를 자랑해 보세요.

Large empty rounded rectangular box for writing a message to friends from space about Earth.

새로운 만남

학년 반 번

이름



★ 우리 반 친구들과 4박자 게임을 해 봅시다.

💡 '이름으로 4박자' 게임 방법 💡

🌸 방법

- ▶ 4박자를 연습합니다.
첫 박 책상, 두 번째 손뼉, 세 번째 오른쪽 엄지, 네 번째 왼쪽 엄지
- ▶ '아이 엠 그라운드 자기소개 하기'를 외치면서 4박자에 맞추어 자기 이름을 말합니다.
예) (하나 둘) 나는 고양이
- ▶ '아이 엠 그라운드 지금부터 시작'을 외치면서 시작합니다.
- ▶ 게임을 이끌어 가는 친구가 먼저 다른 친구의 이름과 숫자를 말합니다.
예) (하나 둘) 문어 셋 (4개까지만 말할 수 있습니다.)
- ▶ 이름이 불린 친구는 4박자에 맞추어 불린 숫자만큼 자기 이름을 외칩니다.

하나일 경우 - (하나 둘 셋) 문어
 둘일 경우 - (하나 둘) 문어 문어
 셋일 경우 - (하나) 문어 문어 문어
 넷일 경우 - 문어 문어 문어 문어

- ▶ 이름이 불린 친구가 자기 이름을 외친 후에 다른 친구의 이름과 숫자를 말합니다.
(하나 둘) 가재 둘
- ▶ 이런 방법으로 게임을 이어 갑니다. 박자가 틀리거나 이어 가지 못하면 탈락합니다. 마지막까지 남은 친구가 이깁니다.

읽기 중 활동

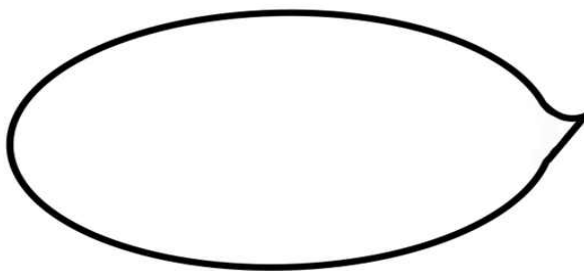
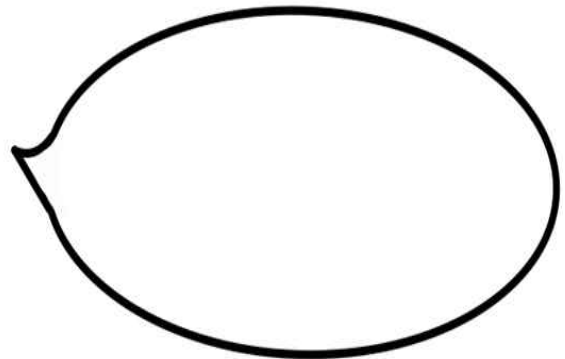
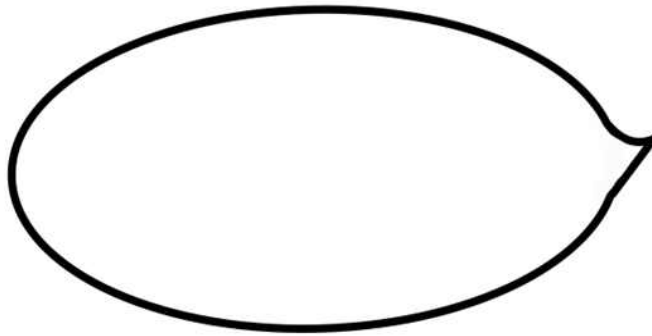
나의 소원

학년 반 번

이름

★ 그림책 인물이 되어 인물의 소원을 말 주머니에 써 봅시다.

💡 예서-마지막 페이지



★ 나의 소원은 무엇인지 써 봅시다.

A large empty rounded rectangular box for writing a wish.

🍎 **읽기 후 활동**

나만의 비행접시 만들기

학년 반 번

이름

★ 나만의 비행접시를 만들어 봅시다.

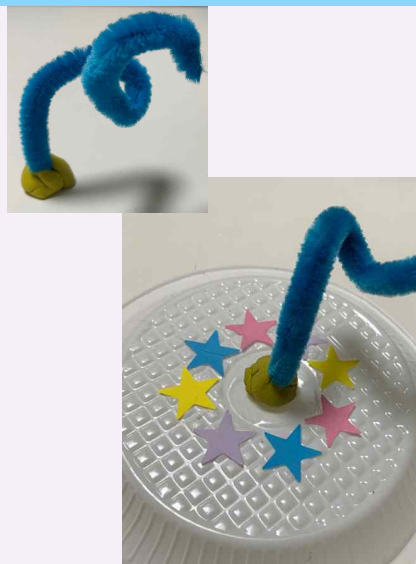
💡 비행접시 만들기 💡

🌸 준비물: 플라스틱 접시 2개, 고무찰흙, 글루 건, 풀, 모루, 꾸밀 재료(별, 하트 등)

💡 자신이 만들고 싶은 비행접시를 구상해서 자유롭게 만들어도 좋아요!



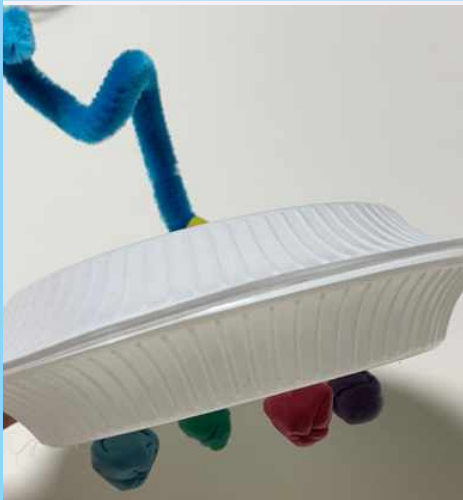
1. 위의 뚜껑이 되는 접시에 풀로 별을 붙여요.



2. 모루 끝에 고무찰흙을 붙이고, 접시에 붙여요.
*글루 건 안전하게 사용



3. 고무찰흙으로 동그랗게 다리를 만들어 아래 접시에 붙여요.
*글루 건 안전하게 사용




4. 위아래 접시를 붙여요.
*글루 건 안전하게 사용



5. 접시를 장식해요.



완성

 읽기 중 활동	<h1>양보의 미덕</h1>		학년 반 번
	이름		

★ 일주일 동안 친구들과 ‘양보의 미덕’ 놀이를 해 봅시다.



💡 ‘양보의 미덕’ 놀이 방법 💡

- ✿ 준비물: 친구들의 이름이 있는 작은 종이, 비밀 상자, 벌칙
- ✿ 방법
 - ▶ 비밀 상자에서 친구들의 이름이 있는 작은 종이를 뽑습니다. 이때 자기 이름을 뽑은 친구는 종이를 넣고 다시 뽑습니다.
 - ▶ 일주일 동안 자신이 이름을 뽑은 친구에게 양보할 수 있는 일이 생기면 양보합니다. 양보할 일이 없으면 도와줍니다. 이때 자기의 이름을 밝히지 않지만, 친구가 눈치챌 정도로 티를 팍팍 냅니다.
 - ▶ 일주일 후에 ‘양보의 미덕’ 친구가 누구인지 서로 밝힙니다.
 - ▶ 친구가 찾지 못한 ‘양보의 미덕’ 친구는 벌칙을 받습니다.

★ 양보의 경험을 생각해서 써 봅시다.

내가 양보했던 일	
그때의 기분	

 잎기 중 활동	<h1>우주여행 상품</h1>		학년 반 번	
	이름			

★ 내가 가고 싶은 별을 생각해 보고, 우주여행 상품을 만들어 봅시다.

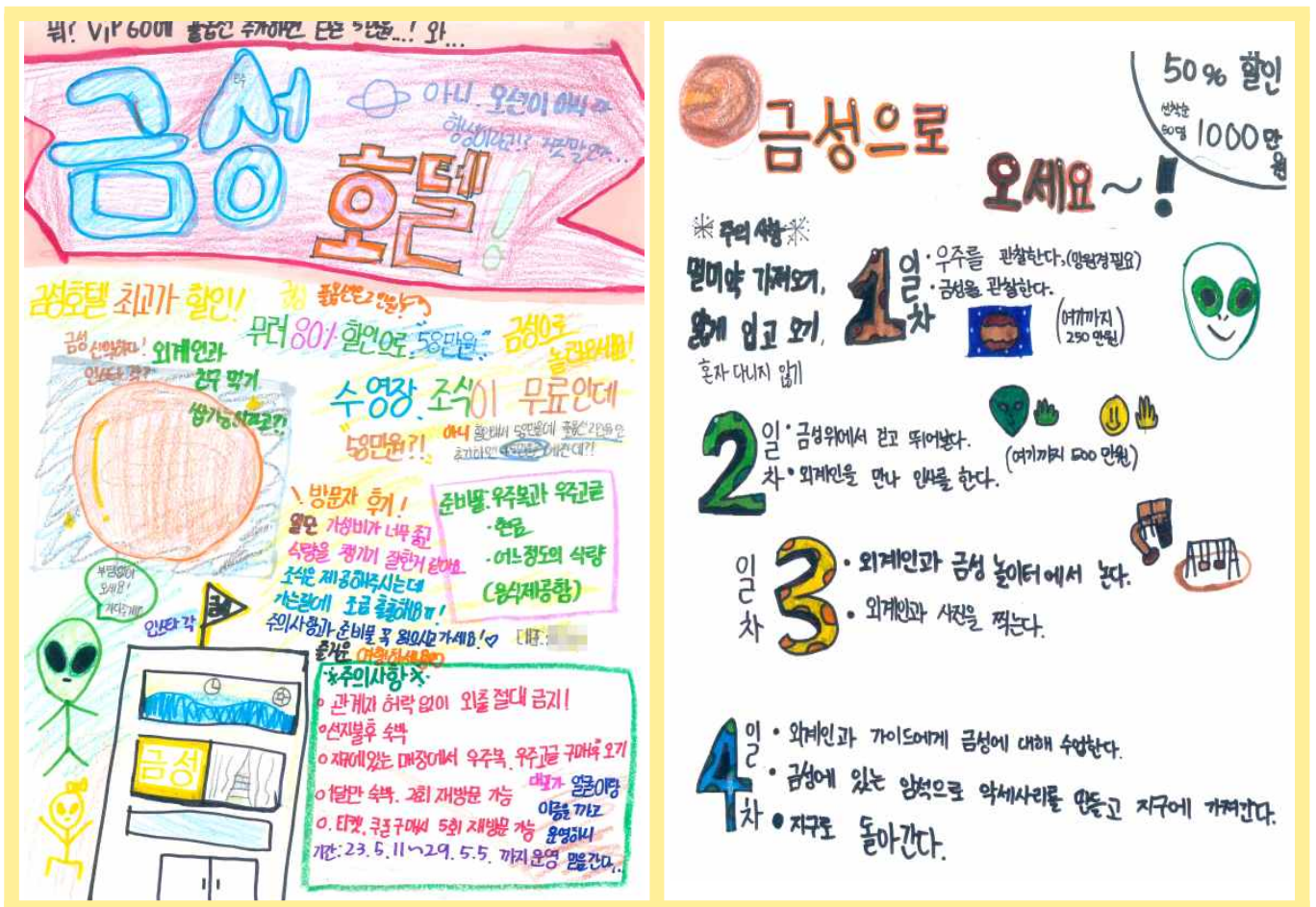
💡 '우주여행 상품' 만들기 방법 💡

🌸 준비물: 도화지, 사인펜, 색연필

🌸 방법

- ▶ 가고 싶은 행성을 생각해 봅니다.
- ▶ 행성에 여행 가면 하고 싶은 것을 생각해 보고 여행 일정을 짭니다.
- ▶ 일정에 맞는 가격을 생각해 봅니다.
- ▶ 여행 시 주의 사항도 씁니다.
- ▶ 상품에 대한 광고 문구를 넣어 봅니다.

<예시 작품>



🍎 읽기 후 활동

그리운 친구에게

학년 반 번

이름

★ 떠난 친구를 그리워하는 고양이처럼 그리운 친구가 있나요? 그리운 친구에게 편지를 써 봅니다. 그리운 친구가 없다면 가장 친한 친구에게 편지를 써 봅니다.

_____ 에게

_____ 가

<예시 답안>

★ 친구들의 소원을 생각해 보고, 어떤 말을 할지 써 봅시다.

㉔ 고양이 별로 떠난 고양이를 만나고 싶어.



㉕ 비행접시를 고쳐서 다시 우리 별로 돌아가고 싶어.

㉖ 나도 별에 가고 싶어.

