

날씨 상점



★ 핵심 주제


- 날씨
- 상점
- 상상

★ 활용 학년 및 성취 기준

1-2학년	
성취 기준	<p>[2국01-02] 일이 일어난 순서를 고려하며 듣고 말한다.</p> <p>[2국02-03] 글을 읽고 주요 내용을 확인한다.</p> <p>[2국02-04] 글을 읽고 인물의 처지와 마음을 짐작한다.</p> <p>[2국05-02] 인물의 모습, 행동, 마음을 상상하며 그림책, 시나 노래, 이야기를 감상한다.</p> <p>[2술02-01] 봄 날씨의 특징과 주변의 생활 모습을 관련짓는다.</p> <p>[2술02-02] 봄철에 사용하는 생활 도구를 종류와 쓰임에 따라 구분한다.</p> <p>[2술04-01] 여름 날씨의 특징과 주변의 생활 모습을 관련짓는다.</p> <p>[2술04-02] 여름에 사용하는 생활 도구를 여러 가지 방법으로 표현한다.</p> <p>[2술06-01] 가을 날씨의 특징과 주변의 생활 모습을 관련짓는다.</p> <p>[2술06-02] 여러 가지 자료를 활용하여 가을의 특징을 파악한다.</p> <p>[2술08-01] 겨울 날씨의 특징과 주변의 생활 모습을 관련짓는다.</p> <p>[2술08-01] 겨울의 모습과 느낌을 창의적으로 표현한다.</p>

★ 그림책 읽기 활동

🌱 읽기 전	🌿 읽기 중	🍎 읽기 후
활동 주제		
<ul style="list-style-type: none"> • 퍼즐 맞추기 	<ul style="list-style-type: none"> • 비늘 언덕 마을 • 신기한 상점 • 날씨 상점의 손님들 • 날씨 상점 주인이라면 • 눈사람 향수 	<ul style="list-style-type: none"> • 날씨 상점 홈쇼핑 • 날씨 빙고 • 날씨 달리기

 읽기 전 활동

퍼즐 맞추기

학년 반 번

이름

★ 표지의 퍼즐을 맞추고 생각나는 낱말을 써 봅시다.

✿ 표지를 보고 생각나는 낱말을 자유롭게 적어 보세요.





읽기 중 활동

비늘 언덕 마을

학년 반 번

이름



★ ‘비늘 언덕 마을’에는 어떤 일이 일어날지 상상하며 ‘이야기 만들기 놀이’를 해봅시다.

💡 ‘이야기 만들기 놀이’ 방법 💡

- ▶ 비늘 언덕 마을의 장소 카드를 오리고 그중에서 세 개를 고릅니다.
- ▶ 장소에 알맞은 이야기의 인물과 일어날 일을 상상합니다.
- ▶ 이야기를 꾸며 친구들에게 이야기합니다.

----- ✂
<비늘 언덕 마을 장소 카드>





읽기 중 활동

신기한 상점

학년 반 번

이름

★ 용의 마법에 걸린 비닐 언덕 마을의 상점에서 살 수 있는 물건을 상상해 봅시다.

‘도토리 빵집’에서 파는 빵

‘번쩍 번개 사진관’에서 찍는 사진

‘여우비 주전자’에서 파는 물건

‘햇살 카페’에서 파는 음료

‘봄바람 꽃집’에서 파는 꽃

‘땡벌 마켓’에서 파는 음식



읽기 중 활동

날씨 상점의 손님들

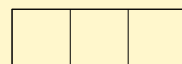
학년 반 번

이름

★ 두두지 씨가 날씨 상점의 손님들에게 권한 물건을 선으로 이어 보세요.

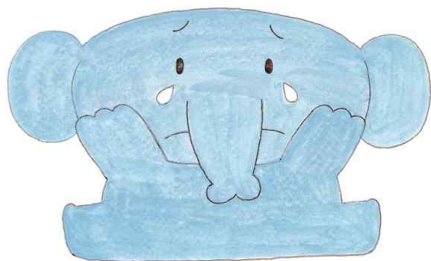


“친구들이랑 정원에서 놀기로 했는데, 꽃이 모두 시들어 버렸어요.”



을 먹어 보렴.

안개 속에 숨으면
친구들이 못 찾겠지?



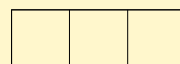
“몸이 커서 숨바꼭질하면 제일 먼저
들켜 버려요 저도 잘 숨고 싶어요.”



모자는 어떨까?
바람이 담겨 있어
아주 시원하단다.

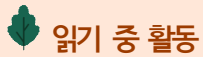


“달리기를 오래 했나 봐요.
너무 더워요.”



풍선을

터트려 보렴.
꽃들이 좋아하는
비가 주룩주룩 내릴 거야.



날씨 상점 주인이라면

학년 반 번

이름

★ '내가 날씨 상점을 주인이라면' 역할극을 해봅시다.



💡 '내가 날씨 상점 주인이라면' 역할 놀이 방법 💡

- ▶ 짝과 함께 활동합니다. 손님과 두두지씨(날씨 상점 주인) 역할을 정합니다.
- ▶ 예시와 같이 상황을 자유롭게 정하고, 즉흥으로 역할 놀이를 해 봅니다.
- ▶ 짝과 함께 역할 놀이를 하고, 바꾸어서도 놀이합니다.

<예시> 🌸 상황 <잠을 못 자서 힘든 고양이>

🌸 즉흥 대사

손님: 두두지씨, 밤에 잠을 못 자서 너무 힘들어요.

두두지: 자, 보자. 이 달님 주전자에 있는 물을 마시렴. 그럼 잠이 잘 올 거야.

손님: (주전자에 있는 물을 마시며) 어머니, 잠이 와요. 잠을 자러 집에 갈게요.

두두지: 그래, 곧 밤이 되니 빨리 집에 가서 잠을 자렴.

상황 1

상황 2

★ 친구들에게 역할극을 발표해 봅시다.




읽기 중 활동

눈사람 향수

학년 반 번

이름

★ 나에게 눈사람 향수가 있다면 하고 싶은 일을 그려 봅시다.

 읽기 후 활동

날씨 상점 홈쇼핑

학년 반 번

이름

★ 내가 판매하고 싶은 날씨 상점 제품을 상상해서 그려 봅시다.

--

✿ 홈쇼핑으로 판매할 때 소개할 내용을 정리해 봅시다.

상품 이름은 무엇인가요?	
언제 어디서 쓰는 물건인가요?	
이 물건은 어떻게 사용하나요?	
이 물건의 좋은 점은 무엇인가요?	
상품 가격은 얼마인가요?	

★ 친구들과 홈쇼핑 판매 놀이를 해 봅시다.



읽기 후 활동

날씨 빙고

학년 반 번

이름



★ 날씨를 주제로 빙고 놀이를 해 봅시다.

<비>

<눈>

<무더위>

<황사>



날씨 달리기

학년 반 번

이름

★ 날씨에 맞는 도구를 찾아 달리기를 해 봅시다.

💡 '날씨 달리기' 놀이 방법 💡

- ✿ 준비물: 출발선, 반환점, 날씨 종이 상자, 날씨 용품(마스크, 우산, 비옷, 장화, 장갑, 목도리, 털신, 털모자, 여름용 모자, 선글라스, 수영복, 튜브 등)
- ✿ 경기장: 출발선 앞에 날씨 종이 상자가 있고, 끝에 반환점이 있습니다. 중간에 날씨 용품이 있습니다.
- ✿ 놀이 방법:
 - ▶ 4명이 모듬이 되어 출발선에 한 줄로 섭니다.
 - ▶ 시작과 동시에 첫 번째 친구가 날씨 종이를 뽑습니다.
 - ▶ 첫 번째 친구가 반환점을 돌고 모듬 친구들에게 날씨 종이를 보여 줍니다.
 - ▶ 두 번째 친구부터 종이에 있는 날씨에 맞는 물건을 골라 반환점을 돌고 옵니다. 릴레이로 마지막 친구까지 들어옵니다.
 - ▶ 먼저 들어온 친구의 모듬이 이깁니다. 단 물건이 날씨에 알맞아야 합니다.

----- ✂
<날씨 종이>


비 오는 날씨

눈 오는 날씨




무더운 날씨

추운 날씨

<정답>

 읽기 중 활동	날씨 상점의 손님들	학년 반 번
		이름

★ 두두지씨가 날씨 상점의 손님들에게 권한 물건을 선으로 이어 보세요.

 <p>"친구들이랑 정원에서 놀기로 했는데, 꽃이 모두 시들어 버렸어요."</p>	<div>안 개 빵</div> 을 먹어보렴. 안개 속에 숨으면 친구들이 못 찾겠지?
 <p>"몸이 커서 숨바꼭질하면 제일 먼저 들켜 버려요. 저도 잘 숨고 싶어요."</p>	<div>바 닷 바 람</div> 모자는 어떨까? 바람이 담겨 있어 아주 시원하단다.
 <p>"칙칙, 달리기를 오래 했나 봐요. 너무 더워요."</p>	<div>소 나 기</div> 풍선을 터트려보렴. 꽃들이 좋아하는 비가 주룩주룩 내릴거야.